

GUIDE D'AVEVENTURE

Le programme **Guide d'aventure** offre une foule de particularités à nul autre pareil; notons la prédominance d'activités et de sorties sur le terrain pour la quasi-totalité des cours du programme, l'accréditation de fédérations sportives offerte pour les activités d'aventure, la présence d'activités pratiquées en différentes



saisons (printemps, été, automne et hiver) et en différents milieux terrestre et maritime, de solides connaissances en matière de secourisme, de sauvetage, de sécurité en mer, sur terre et en milieu isolé, et, tout cela complété par des compétences d'interprétation, de communication et de leadership.

LISTE DES COURS

- Fondement et profession (45 heures);
- Voyage en milieu naturel (45 heures);
- Sauvetage 2 : Avalanches (45 heures);
- Cuisine de plein air (45 heures);
- Canot-Camping (45 heures);
- Kayak de mer 1 (45 heures);
- Leadership (45 heures);
- Secourisme en régions isolées (45 heures);
- Culture traditionnelle et autochtone (45 heures);
- Sauvetage : eau vive (45 heures);
- Préparation au marché du travail (45 heures);
- Anglais (45 heures);
- Entretien de l'équipement (45 heures);
- Trekking 1 (45 heures);
- Conception de produits de tourisme d'aventure (45 heures);
- Interprétation des milieux aquatiques (60 heures);
- Interprétation des milieux terrestres (60 heures);
- Orientation cartes et instruments de (60 heures);
- Ski de montagne 1 (60 heures);
- Ski de montagne 2 (75 heures);
- Kayak de mer 2 (75 heures);
- Projet d'intégration (90 heures);
- Communication en tourisme d'aventure (45 heures).