

Certificat professionnel de concepteur de jeu vidéo (Level Design)

DÉBUT : Octobre 2008

DURÉE : 18 mois

CONDITIONS D'ADMISSION : Détenir un baccalauréat, admission sur concours.

Profil d'entrée

Passionné par le jeu vidéo et le travail en équipe, les candidats doivent avoir une bonne culture générale en particulier dans le domaine du cinéma et des arts, un niveau de mathématiques de première scientifique, et une pratique de base de l'informatique (langage de script).

Diplôme

Délivré par l'École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques. Possibilité d'obtenir une double diplomation, française et canadienne, dans le cadre du partenariat avec le Cégep de Matane pour ce programme.

Grille de cours

<i>SESSION 1</i>	Anglais 1 Qu'est que le jeu vidéo : sensibilisation au contexte économique du jeu vidéo Comprendre la structure d'un jeu vidéo : Analyse de films et de jeux Les technologies de base du jeu vidéo Introduction au Level design Études comparatives de quelques éditeurs de niveau Les principes fondamentaux du Level Design Unreal Editor, Réalisation d'un niveau Ergonomie des interfaces de jeu
<i>SESSION 2</i>	Anglais 2 Les principes de conception d'une brique de gameplay Les consoles portables, conception et développement d'un niveau de jeu sur DS Narration Les niveaux selon les types de jeu Participation à un projet collectif incluant des cours sur : Organisation de la production et documentation du Game Design et Level Design, Le travail en équipe : élément de management situationnel La validation d'un jeu
<i>SESSION 3</i>	Projet de fin d'études
<i>SESSION 4</i>	Stage d'une durée de 6 mois

Perspectives d'emploi

Au sein d'entreprises de divertissement numérique, principalement chez Ubisoft et Sigma Technologies.

Profil de sortie

Les élèves ont les connaissances et les compétences leur permettant de participer à la conception d'un jeu vidéo en tant que Level Designer junior.

Montant des frais de scolarité

Les coûts de la formation seront assumés pour l'essentiel par Ubisoft et Sigma Technologies et pour partie par un prélèvement modique sur les premiers salaires.

Lieu de formation et coordonnées

Campus Ubisoft

2 rue 10

Lotissement Allaimoun 1

Route d'El Jadida

Casablanca, Maroc

20230

Tél. : 022 93 65 57

Fax : 022 93 65 59

E-mail : campusubisoftmaroc@cgmatane.gc.ca

www.campusubisoft.com
www.campusubisoft.ma